**附件一**

2017平顶山学院大学生校园定向拓展大赛竞赛规程

一、组织机构

（一）主办单位

平顶山学院体育运动委员会

（二）承办单位

平顶山学院教务处、平顶山学院团委、平顶山学院学工部、平顶山学院体育学院

（三）协办单位

平顶山学院体育学院田径体操教研室

1. 参赛对象

平顶山学院全日制在校大学生

1. 项目设置

定向拓展混合团队赛

（说明：1.在除起始点的各检查点上设置拓展项目，需完成拓展项目后到下一检查点，直至终点。2.全程采用一次计时比赛，中间不停表。）

四、参赛办法

（一） 参加定向拓展混合团队赛的各二级学院限报一支12人（5名异性）组成参赛队伍。

（二）参赛队伍按相关要求填写报名表（附件4）于11月27中午12:00前将报名表**电子版**与**扫描版（加盖公章）**以附件形式发往邮箱：294972914@qq.com 附件名称为“定向+\*\*\*学院”。

（三）参赛队伍接通知后请及时添加微信号：17703901408（添加时注明：定向+\*\*\*学院）

（四）各院进行拓展项目的练习以及其它事宜请在微信号上咨询。

五、竞赛规则

竞赛规则参照《中国徒步定向运动规则2016》及《全国拓展大赛比赛规则》制定《2017平顶山学院定向拓展大赛竞赛规则》

1. 奖项设置

本次大赛设置一、二、三等奖。

**附件二**

**竞赛技术规则**

依据《中国徒步运动定向规则2016》与《拓展训练项目规则》制定2017平顶山学院定向拓展大赛技术规则。

第一章 总则

第一条定向拓展大赛的定义

定向拓展大赛是运动员借助地图和指北针，按规定的顺序独立的完成寻找若干个标绘在地图上地面检查点，并完成各个检查点的拓展项目，以最短的时间完成全部赛程，以全程耗时最少者为优胜的趣味竞赛活动。

本届校园定向拓展大赛采用人工计时方式进行比赛。

第二条竞赛项目及成绩评定

1 、竞赛项目设为定向拓展团队赛，直线距离3公里，拓展项目6个。

2 、每队队员12名，至少5名异性成员。

3 、比赛开始参赛队按图示顺序到达各个检查点完成相应任务，并打卡后到下一检查点，直到终点完成任务打点结束为总用时，耗时短者为优胜者。

（注：出发点不做任务直接出发，其他各检查点需先完成任务再打点）

4、到达终点比赛结束后，需进行装备核查，丢失任何一样则成绩取消。

第三条对参赛者（队）的要求

1、平顶山学院全日制在校学生。

2、经校医院体检身体健康、心肺功能无异常者。

其义务和权力是：

1、熟悉并遵守定向拓展比赛规则、规程及有关规定

2、尊重裁判员、服从裁判、积极支持和协助赛会工作

3、在比赛中可以向裁判员询问待解决的有关问题

第二章 技术规则

第四条比赛路线在地图上的表示

1、起点用等边三角形在赛图上标绘、各检查点用圆圈图形标绘。一般最后一个检查点至终点为必经路线、终点用双套圈图形标绘、必经路线用虚线表示。

2、赛图上的三角形或圆圈的中心表示其地物的确切位置，但中心不绘出。

3、检查点按规定顺序注记编号，编号数字不压盖图上的重要目标。

4、除必经路线外，起点到检查点及检查点之间按编号顺序用直线连接遇到重要目标又不能避开时连线应断开或画得更细些。

5、比赛路线起点、检查点至终点符号、检查点编号一律用紫红色笔标绘。

第五条检查点说明

1、检查点说明的作用是具体描述地图上标示的检查位置，检查点说明用专门的符号表示，也可用文字说明。

2、检查点说明表，可在比赛前发给运动员，也可在比赛时随地图一同发。本次比赛的检查卡附在赛图上，出发前同地图一起发给。

运动员

第六条检查点标志

 1、每个检查点安放检查点标志简称点标。检查点标是由三面标志旗连接成一个三棱体，每面标志旗的尺寸为 30×30 厘米，沿正方形的对角线分开，左上部为白色，右下部为桔黄色、红色。

 2、检查点标志悬挂在地图表明的地点，一般距地面为 80 一 100 厘米，实际位置与检查点说明一致。

 3、检查点标志的设置使运动员在寻找时具有一定的难度、但不隐藏。

 4、此次比赛中每个检查点上有电子打卡器，并悬挂指压式打卡器，比赛中若电子打卡器失效，则使用指压式打卡器补，校园定向赛的每个检查点上只使用指压式打卡器。

5、如有多队同时到达某一检查点时，且裁判员不能确定其顺序时，应立即让每队队长抽签决定其顺序比赛。

第七条出发顺序的编排

运动员出发顺序由赛会裁判组组织参赛队抽签随机编排，出发顺序确定后，不得更改，运动员比赛出发时间表在赛前公布。

第八条出发

1、出发即意味着计时开始。运动员分批出发每批出发时间间隔不少于5分钟运动员在出发点领取赛图、清除指卡。

2、起、终点处标有“起点”或“终点”的横幅或标志牌。 参赛运动员应提前 1 小时到达比赛现场并做好准备活动。

3、运动员出发后不许返回起点区。

第九条终点计时及名次排列

1、通向终点的跑道用特殊标志标识，并提前告知各参赛队。

2、终点计时依据运动队完成全赛程所用的时间排列名次在有效时间内无漏点、错点前提下计时。

3、学院有一队成绩无效或没有，该学院不参与学院成绩排名。

4、运动员比赛成绩及名次排定赛后予以公布，并为获奖单位与个人颁发奖品。

5、终点处设医疗站。

第三章 任务点设置及项目规则

 本次任务点设置6个，各任务点拓展项目1项，共6项。具体任务点设置拓展项目组织与规则。

第四章裁判方法

第十条裁判委员情况

裁判委员会由总裁判和各组裁判长组成。裁判委员会直接领导比赛的裁判工作，负责比赛的实施和确定比赛成绩并监督各队运动员是否遵守比赛规则。依据比赛情况在不违背比赛规则的原则下，赛前可制定有关规定及提出注意事项。比赛前协同有关部门检查场地及比赛用品，进行裁判人员分工和训练，做好比赛的技术准备。

第十一条裁判机构及人数

总裁判长 1 人

副总裁判长 1 — 2 人

起点裁判组裁判长 1 人

裁判员 4 人

场地裁判组裁判长 1 人

裁判员监督员、安全员 15 —16 人

终点裁判组裁判长 1 人

裁判员 3 —4 人。

成统裁判组裁判长1人

 裁判员 2 —3人。

裁判人员要严格履行比赛规则严肃、认真、公正、准确的搞好裁判工作保证比赛顺利进行。

第十二条总裁判

1、遵守比赛规则，全面领导比赛的裁判工作，负责组织裁判队伍并进行必要的训练。

2、视情况制定有关补充规定和通知，召开裁判员和教练员会议，说明和解答有关问题。

3、赛前参与比赛场地、选择路线、设计制定实施计划，比赛时负责指挥工作。

4、汇总、裁判竞赛中出现的问题。

5、审核、签署比赛成绩。

第十三条起点裁判组

1、赛前召集运动员检录，公布运动员分组和出发顺序表交裁判长审核。

2、备齐卡片、地图等比赛用品，并负责起点地区的布置、区域划分。

3、运动员进入等待区后负责点名，按先后顺序排队，宣布比赛规定和注意事项。

4、组织运动员出发，维护起点秩序，适时传呼运动员、分发地图、负责发令和监督违规行为。

第十四条场地裁判组

1、准备检查点标志、点标、电子打卡器、对讲机等器材，并按比赛路线设计图准确布点。

2、视情况在检查点附近隐藏设置检查点裁判员，保护检查点标志不被破坏，监督参赛运动员是否有违规行为，发现违规行为要及时上报。

3、及时与指挥台联系，报告比赛进展情况及发生的问题，保证比赛顺利进行。

4、终点关闭后组织检查点裁判员撤回并清点器材，收回点标。

5、途中裁判员不得在比赛方面给与运动员任何帮助和暗示。

6、安全员主要设置在比赛路线上的主要路口负责疏导车辆，保证运动员安全进行比赛。

第十五条终点裁判组

1、备齐终点所需的各类比赛器材布置终点场地维护终点秩序。

2、收回地图并将图迅速送到成绩统计区。

3、比赛结束后收回指卡和运动员的号码布。

4、宣布终点关闭通知检查点裁判组清点终点器材。

第十六条成绩统计简称成统裁判组

1、负责比赛成绩统计汇总和公布。

2、收集运动员犯规情况提出处理意见报总裁判裁决。

第十七条犯规与处罚

1、下列情况给与警告处罚

1代表队队员擅自出入比赛等待区但未造成后果

2在出发区提前取图和抢先出发者

3接受他人帮助者

4为别人提供帮助者

5从其他运动员技术中获利故意在比赛中与对手同跑或跟跑者

6不按规定佩戴号码布

2、下列情况判定运动员成绩无效

1冒名顶替参加比赛

2比赛中使用交通工具

3未通过全部检查点

5比赛结束前至终点关闭不交回地图、指卡、指北针及号码布

6超过规定时间未完成比赛

3、下列情况取消比赛资格

1弄虚作假不符合参加比赛条件

2有意妨碍他人比赛

3蓄意破坏检查点标志、点标和其它比赛设施

4未通过全部检查点

5未佩戴大会颁布的号码布

6丢失比赛地图者

 其他处理

1运动员途中因伤病不能继续比赛时以退赛处理退赛后应尽快向就近裁判员报告

2出发前运动员因故退场同队队员应应向起点裁判长报告

3运动员在比赛中破坏公物和群众利益 视情节给予处罚影响比赛成绩造成不良后果及经济损失由本人负责

4本次校园定向拓展大赛在校内进行，运动员在比赛过程中要注意安全，特别是在通过车辆较多的交叉路口时应首先观察过往车辆不要抢道。运动员一律沿路的右侧进行不许翻越围墙、栅栏 要爱护花草树木。

第十八条本规程解释权属本次比赛组委会。

**附件三**

**拓展项目组织方法与规则**

1 所有拓展项目必须按检查点顺序和项目规则完成后方能到下一检查点。

2 电网逃生：团队成员站在电网的一侧，从电网中网孔通过电网，身体的任何部位在穿越过程中不允许碰触网线，如碰触需返回重做，每个网孔只能供一人次使用。

3 无敌风火轮：团队12人分成2组，每组6人在规定区域进行接力，集体行进50米+50米，在100米跑道内完成比赛，行进中有队员身体任何部位接触地面的需从起点重新开始，项目是否完成以裁判判罚为准。

4 荡绳：团队成员依次利用绳子从起点线跃向终点线、过程中不允许身体任何部位接触地面，如有接触需重新开始，下名成员需等候，整个活动过程中团队其他成员不允许身体任何部位接触起点线与重点线中间的区域，否则，全队重新开始。女性成员通过时，中间区域为女性的终点线与起点线组成区域，界限视为区域内。

5 翻雪山：团队成员依次翻越肋木，翻越过程中每根肋木均需有一脚踏上，少踏一根加时10秒。

6 击鼓颠球：团队所有成员必须牵拉鼓绳最远端拉环，不允许缠绕绳，连续击球80次视为成功，不足80次或有为例重新开始计次。

**附件四：**

定向拓展混合团队赛报名表

 学 院（盖章）： 领 队： 联系电话：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序 号** | **队 员 姓 名** | **学 号** | **性 别** | **备 注** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |